# UCHWAŁA NR L/936/2024 ZARZĄDU WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO z dnia 16 października 2024 r. zmieniająca uchwałę w sprawie przyjęcia Regulaminu wyboru projektów do dofinansowania w sposób konkurencyjny oraz ogłoszenia w ramach naboru nr FELU.08.05-IZ.00-002/24 Działania 8.5 Usługi społeczne (typ projektu 1 a-d, 2) Priorytetu VIII Zwiększanie spójności społecznej programu Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027

Na podstawie art. 41 ust. 1 i ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie województwa (Dz. U. z 2024 r. poz. 566) oraz art. 8 ust. 1 pkt 2, art. 44 ust. 1, art. 50 ust. 1-3 oraz art. 51 ust. 1-3 i ust. 8 ustawy z dnia 28 kwietnia 2022 r.   
o zasadach realizacji zadań finansowanych ze środków europejskich w perspektywie finansowej 2021-2027 (Dz. U. poz. 1079) - Zarząd Województwa Lubelskiego uchwala, co następuje:

1. 1. W uchwale nr DLXV/9998/2024 Zarządu Województwa Lubelskiego z dnia 26 marca 2024 r. w sprawie przyjęcia Regulaminu wyboru projektów   
   do dofinansowania w sposób konkurencyjny oraz ogłoszenia w ramach naboru   
   nr FELU.08.05-IZ.00-002/24 Działania 8.5 Usługi społeczne (typ projektu 1 a-d, 2) Priorytetu VIII Zwiększanie spójności społecznej programu Fundusze Europejskie   
   dla Lubelskiego 2021-2027, dokonuje się następującej zmiany:

- w Regulaminie wyboru projektów, stanowiącym załącznik do ww. uchwały wprowadza się zmiany określone w załączniku nr 1 do niniejszej uchwały.

1. Tekst jednolity Regulaminu wyboru projektów, uwzględniający zmiany wymienione w ust. 1, stanowi załącznik nr 2 do niniejszej uchwały.
2. Zmiany Regulaminu wyboru projektów wymienione w ust. 1 wraz   
   z ich uzasadnieniem i terminem, od którego są stosowane, zostaną upublicznione   
   na stronie internetowej www.funduszeUE.lubelskie.pl oraz na portalu www.funduszeeuropejskie.gov.pl.
3. Wykonanie uchwały powierza się Marszałkowi Województwa Lubelskiego.
4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

| Wicemarszałek Piotr Breś | Marszałek Województwa Jarosław Stawiarski |
| --- | --- |