

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „Szlakiem Funduszy Europejskich dla Lubelskiego”

1. Organizatorzy.

a. Organizatorem gry terenowej „Szlakiem Funduszy Europejskich dla Lubelskiego (zwanej dalej „Grą”), realizowanej na terenie MOSIR Kraśnik, dnia 11.05.2025 r. jest firma Event Studio s.c. Dąbrowski Kotłowski z siedzibą w Lublinie przy ul. Gęsiej 28b/9, NIP 946-257-16-87 działająca na zlecenie Województwa Lubelskiego.

b. Gra jest realizowana przez Cudotwórnia Spółka z o.o. ul. z siedzibą Sosnowcu, Naftowa 73C/9, 41-200 Sosnowiec, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-wschód w Katowicach Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000635609, REGON 365321827, NIP 6443519388.

2. Cel gry

- a. Zachęcenie młodzieży do czynnego zainteresowania się tematyką Funduszy Europejskich.
- b. Popularyzowanie wiedzy o funduszach unijnych.
- c. Promocja efektów wdrażania Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Lubelskiego.
- d. Zachęcenie do korzystania z programu Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027.

3. Uczestnicy.

- a. Uczestnicy mogą startować w Grze zorganizowani w Grupy liczące od 1 do 5 osób.
- b. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Grupy.
- c. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
- d. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
- e. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
- f. Uczestnikami Gry mogą być osoby pełnoletnie. Osoby niepełnoletnie powyżej 15 roku życia mogą wziąć udział w Grze jako członek Grupy (pod opieką osoby dorosłej) lub za pisemnie wyrażoną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego. Stosowne oświadczenie jest dostępne do formularza zgłoszeniowego. Osoby poniżej 15 roku życia mogą brać udział w Grze jednak ciągle przebywając pod opieką osoby dorosłej (członka ich drużyny).

4. Zasady Gry

- a. Gra terenowa będzie aktywna w dniu 11.05.2025 r. od godzinie 12:00 na terenie MOSIR Kraśnik (ul. Żwirki i Wigury 2, 23-204 Kraśnik) i potrwa do godziny 17:00. Uczestnicy są zobowiązani przybyć w wyznaczone miejsce pomiędzy godziną 12:00, a 16:00 w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart gry. Zakończenie gry odbędzie się w lokalizacji startu, gdzie około godziny 17:30 zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców zabawy. Rejestracja gry będzie od godziny 11:00 na dedykowanym stoisku, które znajduje się na terenie MOSIR.
- b. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie grupy na starcie gry.
- c. Ilość miejsc jest ograniczona.
- d. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.

- f. Celem Gry jest wykonanie w określonym czasie jak największej liczby zadań (do zwycięstwa będzie wymagane zaliczenie wszystkich lub, jeśli nikt tego nie dokona, jak największej liczby punktów zadaniowych zawartych na Karcie Gry). Zadania będą realizowane w punktach na obszarze wcześniej wskazanym przez Organizatora.
- g. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Grupy otrzyma Kartę Gry. Na Karcie Gry znajdują się wskazówki i zagadki do wykonania. Poprawnie uzupełniona Karta Gry jest podstawą do określenia pozycji Grupy w Rankingu.
- h. Członkowie Grupy muszą poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania. Jeśli Organizatorzy lub osoby przez nie upoważnione stwierdzą, że dana Grupa dotarła do punktu zadaniowego w niekompletnym składzie, Grupa zostanie zdyskwalifikowana. Obszar gry będzie patrolowany przez Organizatora i osoby przez nie upoważnione i w razie stwierdzenia niekompletnego składu Grupa zostanie zdyskwalifikowana.
- i. Spóźnienie się zakończenie Gry (oddanie karty gry po godzinie 17:00) jest równoznaczne z dyskwalifikacją Grupy.
- j. W przypadku naruszenia przez Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Grupę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

4. Zgłoszenie udziału w Grze.

Zgłaszający udział w Grze poprzez dokonanie zgłoszenia potwierdza, że on sam jak i pozostali członkowie zgłaszanej Grupy zapoznali się z niniejszym Regulaminem oraz załącznikiem do niego i wyrażają zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

5. Wyłanianie zwycięzców.

- a. Grę wygrywa Grupa, która zdobyła największą łączną liczbę punktów (za zadania w punktach zadaniowych oraz zadania specjalne. Jeśli dojdzie do remisu, decydować będzie czas przejścia gry.
- b. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi około 17:30 po zakończeniu Gry w miejscu startu Gry/przy scenie małej.

6. Nagrody.

- a. Nagrody w Grze są przyznawane odpowiednio za zajęcie:
- 1 miejsca – bon do sklepu sportowego o wartości od 600 zł
 - 2 miejsca – bon do sklepu sportowego o wartości od 500 zł
 - 3 miejsca – bon do sklepu sportowego o wartości od 400 zł
- Wyróżnienia – bon do sklepu sportowego o wartości 100 zł (5 wyróżnień) - voucherów do miejsc dofinansowanych z Funduszy Europejskich w województwie lubelskim (obiektów turystycznych/ obiektów rozrywkowych).
- b. Warunkiem odbioru nagród jest: stawienie się Grupy lub jej przedstawiciela podczas ogłoszenia wyników Gry, okazanie do wglądu dowodu osobistego lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Grupy, pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez przynajmniej jednego pełnoletniego członka Grupy.
- c. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci rzeczowej. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

- d. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. b., prawo do nagrody wygasa.
- e. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.
- f. Ze względu na wartość nagród Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

8. Postanowienia końcowe.

- a. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie zapisów na Grę oraz w miejscu startu Gry.
- b. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- c. Organizator zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.
- d. Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawarte są w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
- e. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
- f. Formularz zgłoszeniowy dla uczestników gry stanowi załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu.

Załącznik nr 1 do Regulaminu gry terenowej
„Szlakiem Funduszy Europejskich dla Lubelskiego”

**Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych
uczestników gry miejskiej „Szlakiem Funduszy Europejskich dla Lubelskiego”**

Zgodnie z art. 13 RODO¹ informujemy, że:

1. Administratorem, który odpowiada za przetwarzanie danych osobowych, jest Instytucja Zarządzająca – Zarząd Województwa Lubelskiego z siedzibą przy ul. Artura Grottgera 4, 20-029 Lublin, www.lubelskie.pl, info@lubelskie.pl.
2. Administrator danych osobowych wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się pod adresem: ul. Artura Grottgera 4, 20-029 Lublin (adres e-mail: iod@lubelskie.pl).
3. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w następujących celach: organizacji oraz przeprowadzenia gry miejskiej „Szlakiem Funduszy Europejskich dla Lubelskiego” mającej za zadanie m.in. popularyzowanie wiedzy o funduszach unijnych, wyłonienia laureatów ww. gry oraz przyznania im nagród albo wyróżnień.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest:
 - art. 6 ust. 1 lit. e) RODO – w związku z art. 8 ust. 2 pkt 13 ustawy z dnia 28 kwietnia 2022 r. o zasadach realizacji zadań finansowanych ze środków europejskich w perspektywie finansowej 2021- 2027 tj. zapewnianie informacji o programie operacyjnym i jego promocja.
5. Podczas rozgrywki będą wykonywane zdjęcia oraz filmy, na których może zostać utrwalony jako szczegół całości wizerunek osób obecnych na ww. wydarzeniu. Zdjęcia i filmy, o których mowa wyżej mogą być następnie publikowane na stronach internetowych funduszeUE.lubelskie.pl oraz lubelskie.pl oraz w materiałach informacyjno-promocyjnych wydawanych przez Administratora, w celu promocji funduszy unijnych. Zgodnie z art. 81 ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych rozpowszechnianie wizerunku osoby stanowiącej jedynie szczegół całości nie wymaga jej zezwolenia.
6. Dane osobowe mogą być udostępnione podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa oraz podmiotom świadczącym usługi na rzecz Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubelskiego: operatorom pocztowym i kurierom, dostawcom systemów informatycznych, w tym Lubelskiemu Centrum Innowacji i Technologii i usług z zastrzeżeniem zapewnienia odpowiedniej ochrony danych osobowych. Ponadto w przypadku otrzymania nagrody albo wyróżnienia Pani/Pana dane mogą zostać przekazane Organizatorowi gry - Event Studio s.c. Dąbrowski Kotłowski w celu przygotowania oraz wręczenia nagrody albo wyróżnienia.
7. Dane osobowe zostaną usunięte najpóźniej po upływie 5 dni od zakończenia ww. gry. W przypadku otrzymania nagrody albo wyróżnienia dane będą przechowywane przez 5 lat licząc od dnia zakończenia perspektywy finansowej 2021 – 2027.
8. Uczestnik gry, ma prawo żądać dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania oraz ograniczenia ich przetwarzania.
9. Ma prawo wnieść sprzeciw wobec przetwarzania swoich danych osobowych.
10. Ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą, gdy uzna, iż przetwarzanie danych narusza przepisy RODO.
11. Podanie danych osobowych jest niezbędne do wzięcia udziału w przedmiotowej grze, a ich niepodanie uniemożliwi uczestnictwo w niej.

¹ Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

ZGODA NA PUBLIKACJĘ DANYCH OSOBOWYCH

Na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO ^{Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.}, ja, niżej podpisany wyrażam dobrowolną zgodę na publikację moich danych osobowych oraz danych osobowych mojego dziecka/moich dzieci ^{Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.} w postaci imienia i nazwiska, informacji o zdobytej nagrodzie albo wyróżnieniu w grze terenowej **“Szlakiem Funduszy Europejskich dla Lubelskiego”** oraz przynależności do danej grupy podczas ww. gry:

- na stronach internetowych funduszeUE.lubelskie.pl przez 10 lat,
- w materiałach informacyjno-promocyjnych,

przez Instytucję Zarządzającą – Zarząd Województwa Lubelskiego z siedzibą przy ul. Artura Grottgera 4, 20-029 Lublin w celu informowania o wyniku ww. gry oraz promocji funduszy unijnych.

Niniejsza zgoda może zostać wycofana w dowolnym momencie m.in. poprzez przesłanie stosownego oświadczenia na adres e-mail: drpo@lubelskie.pl lub ul. Stefczyka 3b, 20-151 Lublin, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Cofnięcie zgody na publikowanie danych osobowych w materiałach informacyjno-promocyjnych nie wywołuje skutków w stosunku do danych zawartych w opracowanych materiałach przed wycofaniem zgody.

Niewyrażenie zgody nie wpływa na możliwość odebrania nagrody albo wyróżnienia.

.....

Data i podpis

Formularz zgłoszeniowy na Grę terenową „Szlakiem Funduszy Europejskich dla Lubelskiego” – 11.05.2025

Nazwa drużyny:

Liczba osób w drużynie: 1/2/3/4/5*

Ilość osób niepełnoletnich:

Numer telefonu:

(dane te posłużą do celów skontaktowania się w przypadku wygranej)

Godzina startu:

Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych:

1. Administratorem, który odpowiada za przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych, jest Instytucja Zarządzająca – Zarząd Województwa Lubelskiego z siedzibą przy ul. Artura Grottgera 4, 20-029 Lublin, www.lubelskie.pl, info@lubelskie.pl.
2. Administrator danych osobowych wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się pod adresem: ul. Artura Grottgera 4, 20-029 Lublin (adres e-mail: iod@lubelskie.pl).
3. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane w następujących celach: organizacji oraz przeprowadzenia gry terenowej „Lubelskie w EUropejskiej Przygodzie” mającej za zadanie m.in. popularyzowanie wiedzy o funduszach unijnych, wyłonienia laureatów ww. gry oraz przyznania im nagród albo wyróżnień.

Pełna treść informacji dotyczących przetwarzania danych osobowych stanowi załącznik do Regulaminu.

☐ **Przeczytała/em i akceptuję regulamin,**

Zapoznałam/em się z niniejszym Regulaminem i wyrażam zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

*niepotrzebne skreślić